Exercice d'héritage en Python :

Exercice 1 :

Créez une classe Personne avec les attributs suivants :

* nom
* prenom
* age

Créez une classe Etudiant qui hérite de la classe Personne et qui ajoute l'attribut matricule.

Exercice 2 :

Créez une classe Cercle avec les attributs suivants :

* rayon

Créez une classe Ellipse qui hérite de la classe Cercle et qui ajoute l'attribut foyer1.

Exercice 3 :

Créez une classe Animal avec les méthodes suivantes :

* manger()
* dormir()

Créez une classe Chat qui hérite de la classe Animal et qui ajoute la méthode ronronner().